

ゲーム配信設定方法

Ver 2.5 (20200731)



目次

- ・P. 3 ～ 13: 配信機材について
- ・P.14 ～ 27: 配信画面の設定
- ・P.28 ～ 34: 配信の方法
- ・P.35 ～ 36: トラブルシューティング
- ・P.37 ～ 46: 応用編(背景の透過)

Windowsでの設定

PCの推奨スペック

OS: Windows 10

CPU: Core i5以上

GPU: 特になし

メモリ: 8GB以上

配信したいゲーム機を選ぶ



iPhone
対応：○



配信方法

キャプチャーボードを使用しないため、リンク先を参照。キャプチャーボード以外が必要です。



PS4
対応：○



Switch
対応：○



PCゲーム
対応：○



その他
対応：×

※配信方法が複雑なため推奨しません。

カメラとマイクの購入

推奨カメラ

[Huatech Pro Stream Webカメラ](#)

推奨マイク

[SONY ECM-PCV80U](#)

グリーンバック

<https://amzn.to/2UuFEnT>

キャプチャーボードの購入

キャプチャーボードとは？

ゲーム機の映像・音声をPCに出すための機器です。

推奨キャプチャーボード

AVerMedia Live Gamer EXTREME 2 GC550 PLUS

AVerMedia Live Gamer EXTREME 2 GC550 PLUS

内容物



キャプチャーボード



HDMIケーブル



USB Type-C
USBコネクター

※上記以外にも、説明書、ライセンスコード、ネジが入っているが今回は使わない

カメラとマイクの設定

カメラをPCに接続する

①Webカメラを取り出す。



USBコネクタ

Webカメラ

②PCのUSBポートに接続する。



USBポート

豆知識

USBポートの色は性能の違い

白or黒: USB 2.0

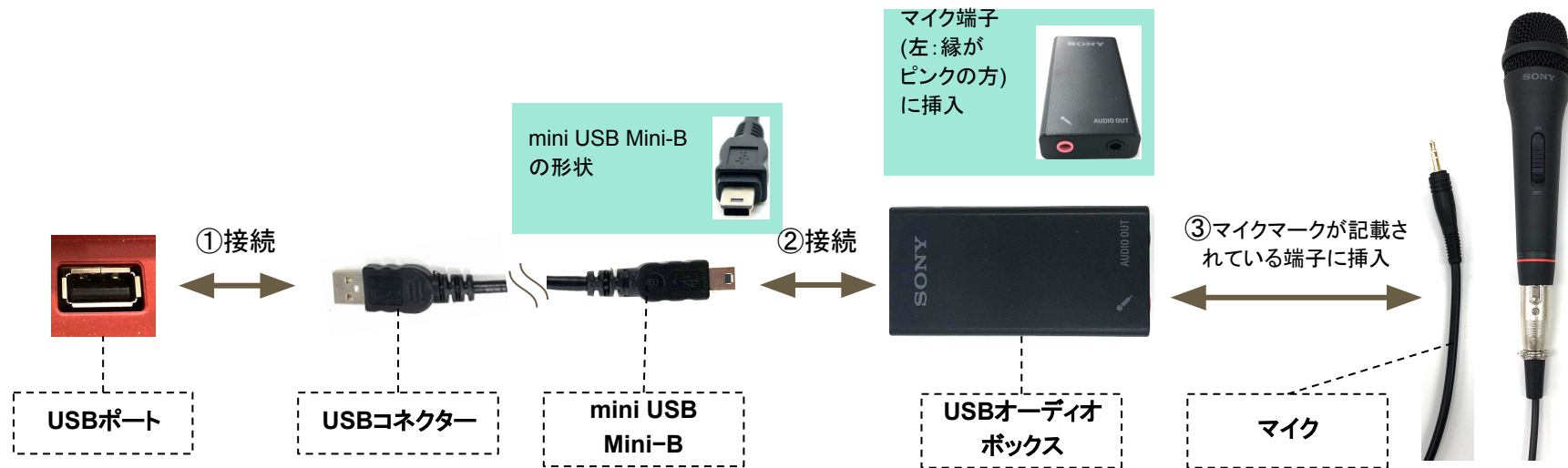
青: USB 3.0

USB 3.0の方が速度が速い

USBコネクタ側とポート側、両方が3.0に対応していないと意味ない。

カメラとマイクの設定

マイクをPCに接続する



キャプチャーボードの設定

キャプチャーボードの接続

①～⑤のケーブルを接続してください

今回のUSBコネクタは3.0であるため、USBポートも3.0対応(青)に挿入すると通信



PC



USB Type-C
の形状



USB Type-C

USB 3.0
コネクタ



①

ゲーム機



④



キャプチャー
ボード

②

③



HDMIケーブル

ディスプレイ



⑤

キャプチャーボードの設定

ドライバーのインストール

[ダウンロードページ](#)で最新の“ソフトウェア&ドライバー”をダウンロード



AVerMedia Japan Select a Region

新着情報 製品情報 サポート 会社案内 販売店 法人のお客様

HOME > 製品情報 > キャプチャー製品 > GC550 PLUS

GC550 PLUS

- ▶ キャプチャー製品
- ▶ オーディオ製品
- ▶ 限定販売製品
- ▶ ソフトウェア
- ▶ 生産終了製品

4K PASS-THROUGH
4Kパススルー、1080p/60fpsに対応した
USB 3.1 ゲームキャプチャー
LIVE GAMER EXTREME 2

特徴 仕様 ギャラリー Q&A **ダウンロード** 動画ガイド

ダウンロード(ソフトウェア、取扱説明書等)

- ソフトウェア&ドライバー
- ドライバー
- ツール
- 動画編集ソフトウェア
- 取扱説明書

ソフトウェア&ドライバー

GC550 PLUS キャプチャーデバイスの専用ソフト「RECentral (Ver 4.x - Windows版)」及びドライバー

約190MB [DOWNLOAD](#) 2018.12.14

【対応OS】
Windows 10 (64ビット版)

【バージョン情報】
RECentral (Windows版) : Ver 4.3.0.41
ドライバー (Windows版) : Ver 3.0.x.120

キャプチャーボードの設定

ドライバーのインストール

①ダウンロードしたファイルをダブルクリック！



②インストーラーを起動すると特に設定などなく、完了します。
操作に従い、再起動すれば使用準備完了です。



キャプチャボードの設定

設定後の全体図

※デスクトップPCの場合

※PS4はゲーム機の設定を変更しないと
PCに映すことはできません。



キャプチャーボードの設定

ゲーム機側の設定



iPhone
設定不要

Lightning - Digital
AVアダプタを購入、
キャプチャー
ボードと接続



Android
設定方法

キャプチャーボードを
使用しないため、リン
ク先を要確認



PS4

設定方法

HDCPの解除必須
リンク先の"PS4シ
リーズ"の項目を参
照



Switch
設定不要



PC
設定不要

OBS Studioのダウンロード

公式サイトからダウンロード

①windowsマークをクリックして、②「Download Installer」をクリックすればダウンロードが始まります。

OBS Studioのインストール

ダウンロードした、③ファイルをダブルクリックしてください。

OBS Studio Setupが起動します。

順番に、④「Next」→「I agree」→「Next」→「Install」をクリック。少し待てればインストールが終わるので「Finish」で完了です。



OBS Studioの設定

1. 配信画面の設定

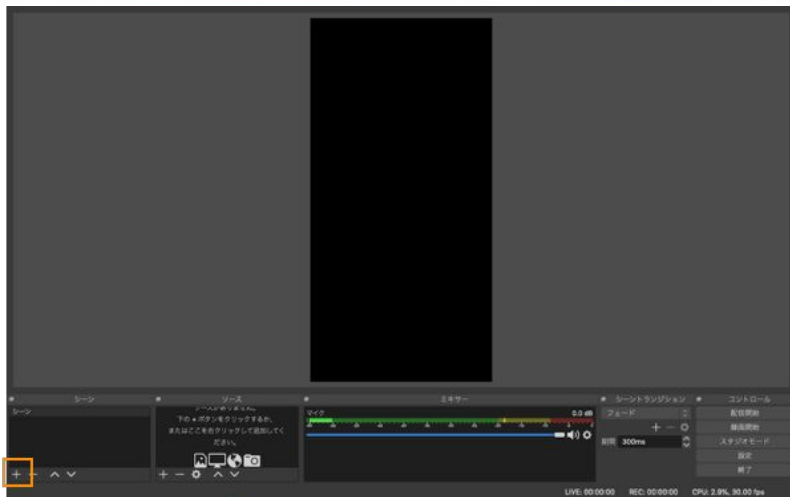
まずは「シーン」を作成します。

シーンを一度作成すれば次回以降そのシーンを使用することで再度設定する必要がありません

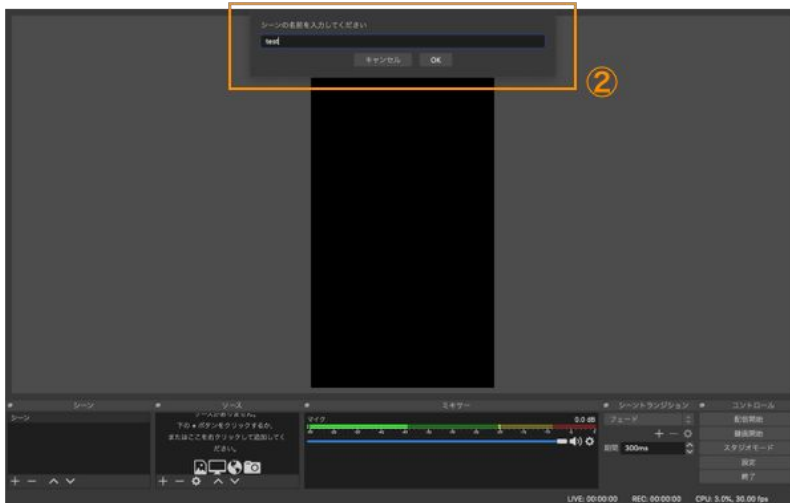
①右図の画面左下シーンの「+」ボタンをタップしましょう！

②画面上部でこの設定の名称を決めます
「縦配信(携帯用)」などわかりやすい名称をつけましょう！

①



②



OBS Studioの設定

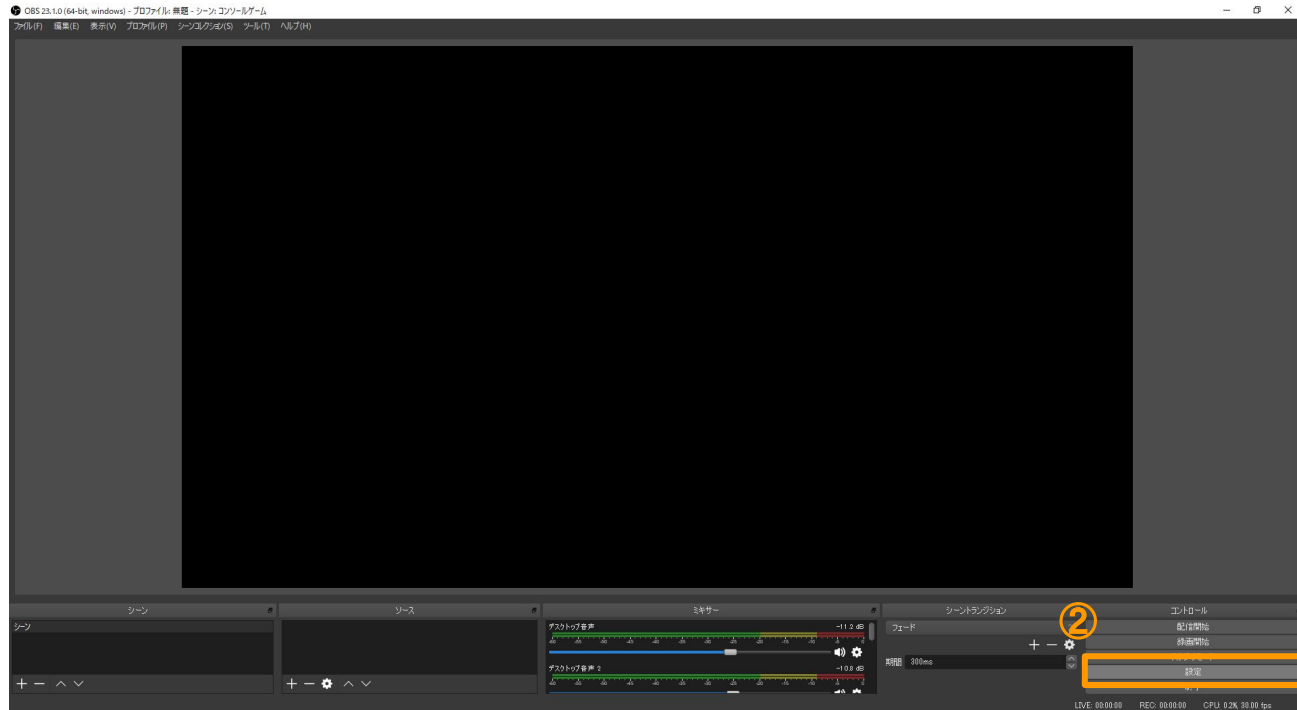
2. 画面サイズの変更

①インストール済みのOBS Studioを
起動する



OBS Studioアイコン

②設定をクリック



OBS Studioの設定

2. 画面サイズの変更

配信したいゲームによって、縦画面・横画面を使い分けます。

①映像を選択

②

【縦画面の場合】

基本解像度と出力解像度に
「480x960」と入力。

※“x”は小文字のエックス

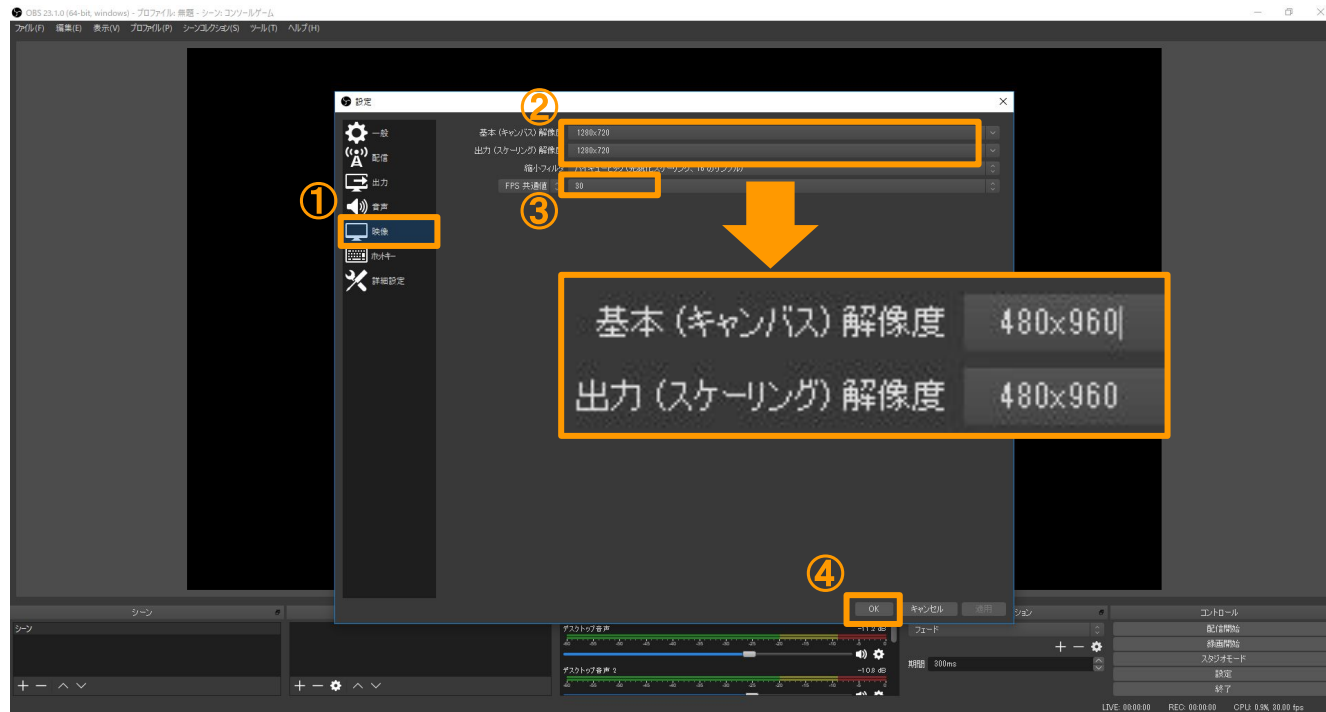
【横画面の場合】

基本解像度と出力解像度に
「960x480」と入力。

※“x”は小文字のエックス

③FPS共通値は30に設定

④OKをクリック

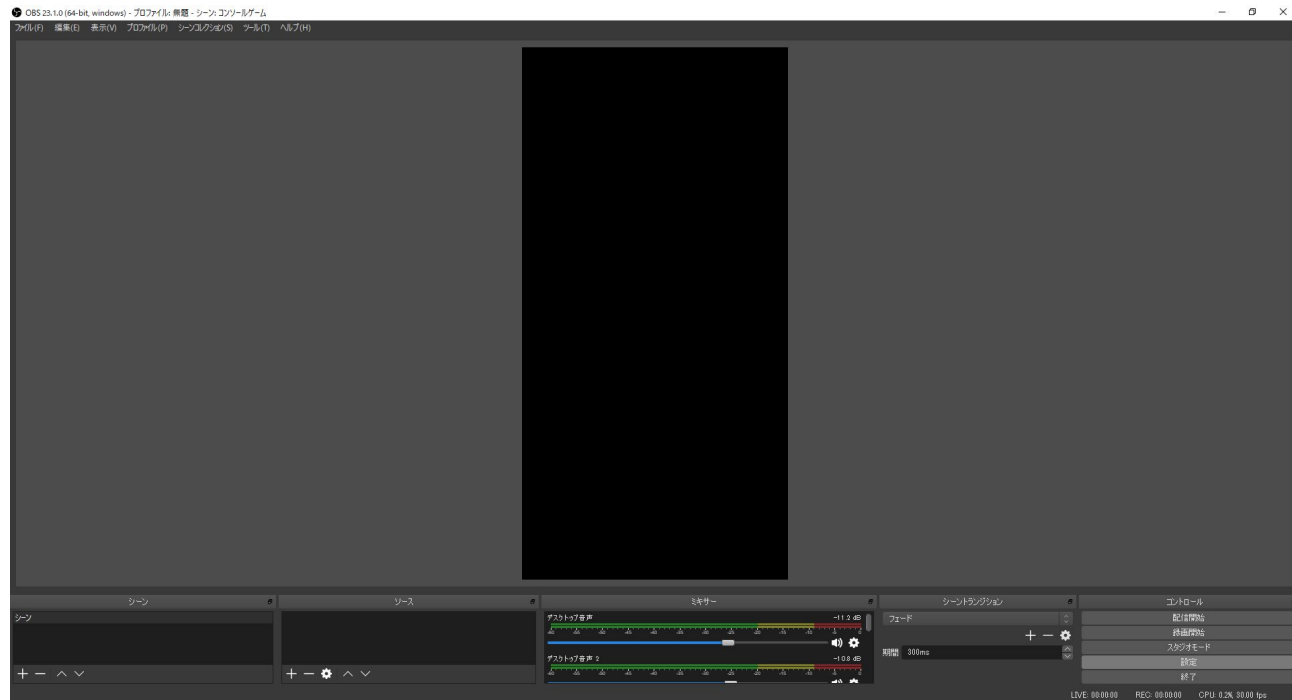


OBS Studioの設定

2. 画面サイズの変更

本マニュアルでは縦画面での説明を行います。

右図のように縦長になっていれば完成です。



OBS Studioの設定

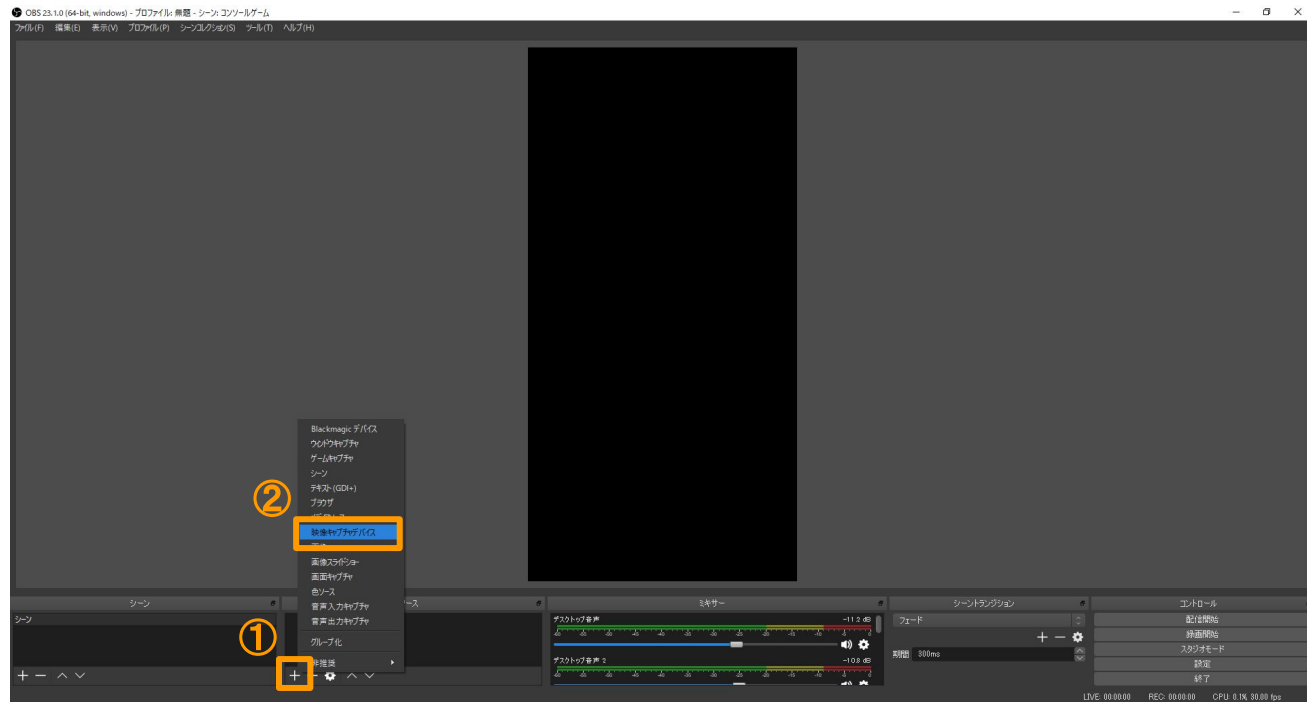
3. ゲーム画面の追加

「シーン」追加「画面サイズ」の設定が完了したら、
次に実際の配信画面を作成します

まずは「ソース」欄の「+」をタップし
ゲーム画面を表示します！

①ソースの「+」ボタンをクリック

②今回は携帯orキャプチャーボードを
使用したゲーム配信を前提に
「映像キャプチャデバイス」を選択しま
す

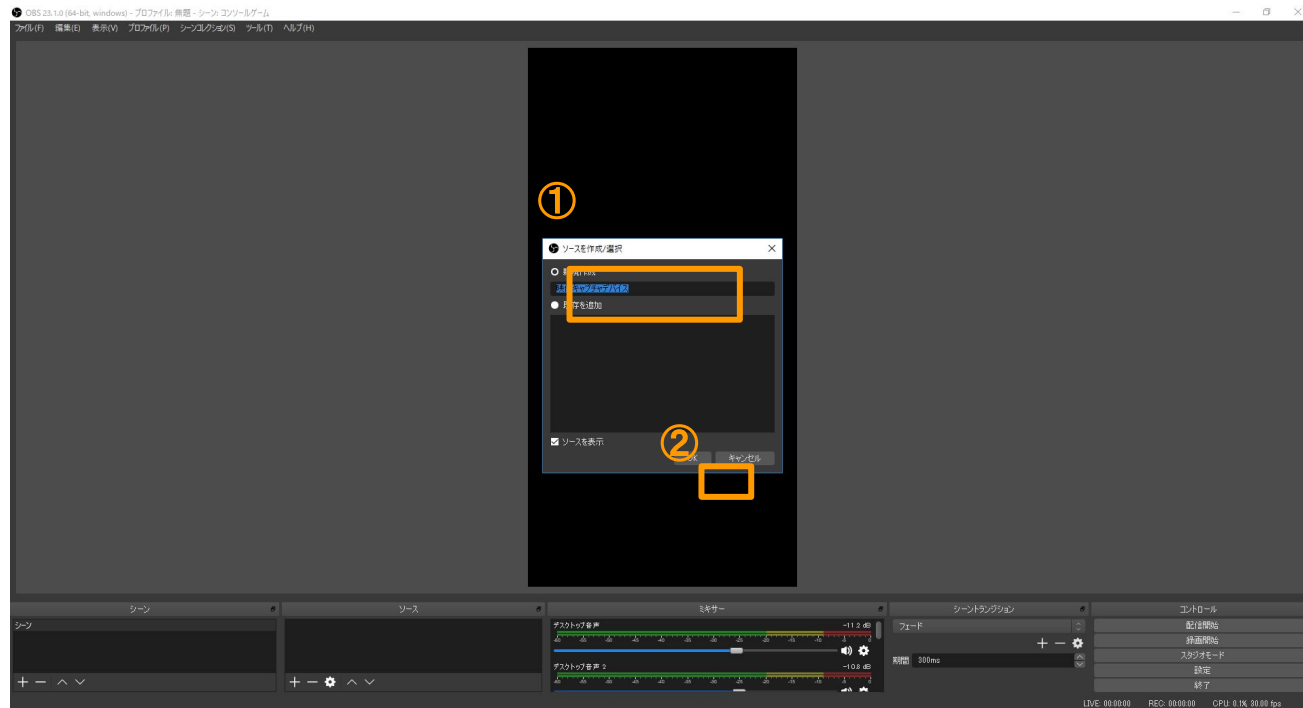


OBS Studioの設定

3. ゲーム画面の追加

①新規作成に「・」がついていることを確認します。
名称はわかりやすいよう「ゲーム画面」などにしましょう！

②「OK」をクリックします



OBS Studioの設定

3. ゲーム画面の追加

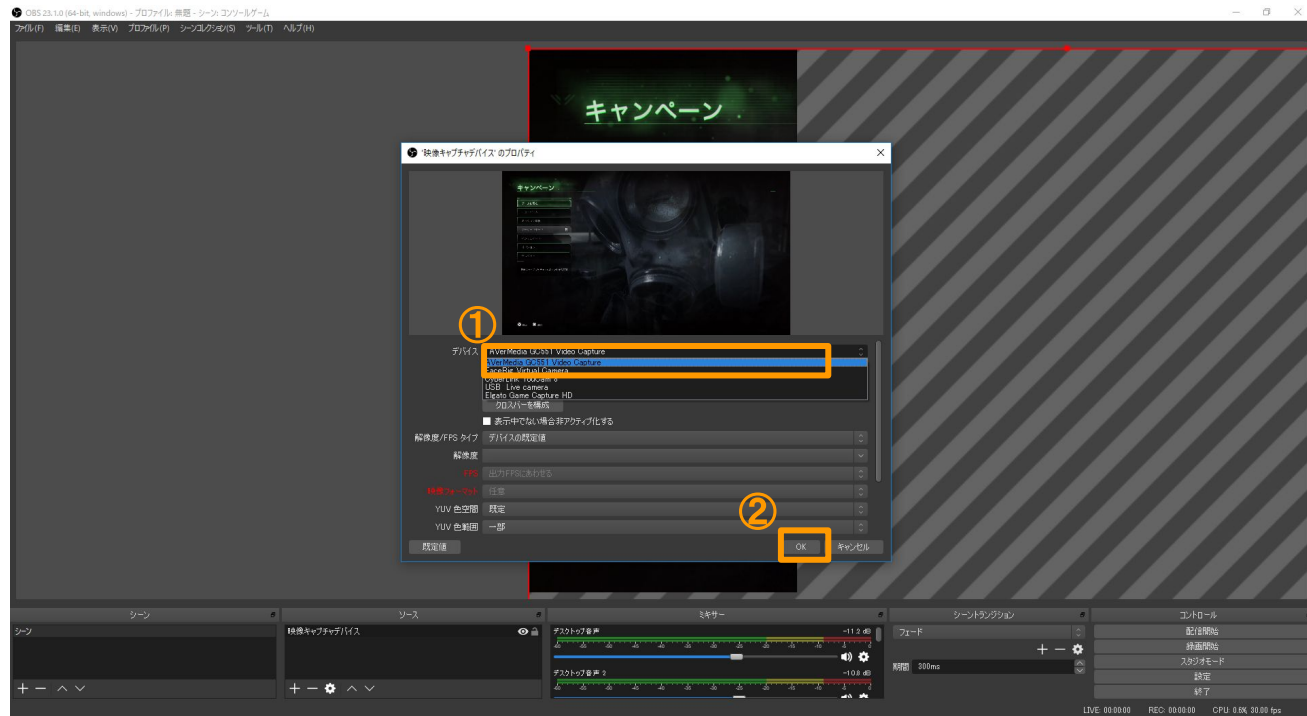
①デバイスにて、使用しているゲームデバイスを選択します

※ "PS4リモートプレイ"や"QuickTime Palyer"などゲーム画面が表示されているデバイス名を選択してください。

②OKをクリック

画面が表示されない場合は下記対処方法をご確認ください

<https://vip-jikkyo.net/obs-capture-device-not-working>



OBS Studioの設定

3. ゲーム画面の追加

①ゲーム画面の赤四角をドラッグし、縮小

※赤枠がでていない場合は選択ができていません。再度クリックしましょう。

※Alt + 赤四角ドラッグでトリミング可

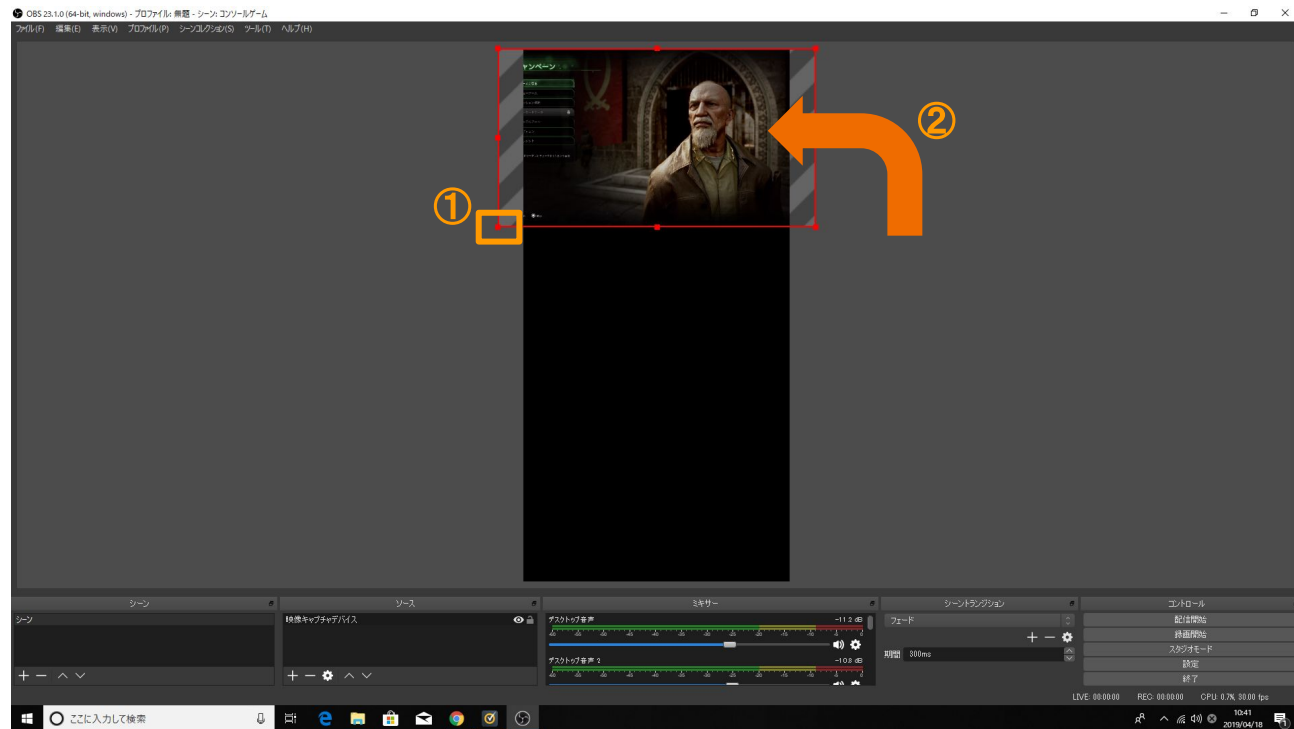
②右図のように上部に配置

※両端が少しはみでる程度が良い

※上部に少し空白を持たせたほうが良い
(右図では空白を忘れていた)

※配信中のスマホ画面をみながら微調整
しましょう

この配置はテレビゲーム用 (PS4やSwitch)です。
後ほどスマホゲーム用の配置について記載
しますが、構図が違っただけでソースを追加
する操作は同じです。



OBS Studioの設定

4. カメラの追加

※顔出し配信のみ

次は自分の顔を配信画面に追加します！

①ソースの"+"ボタンをクリック

(先程同様)

②映像キャプチャデバイスを選択

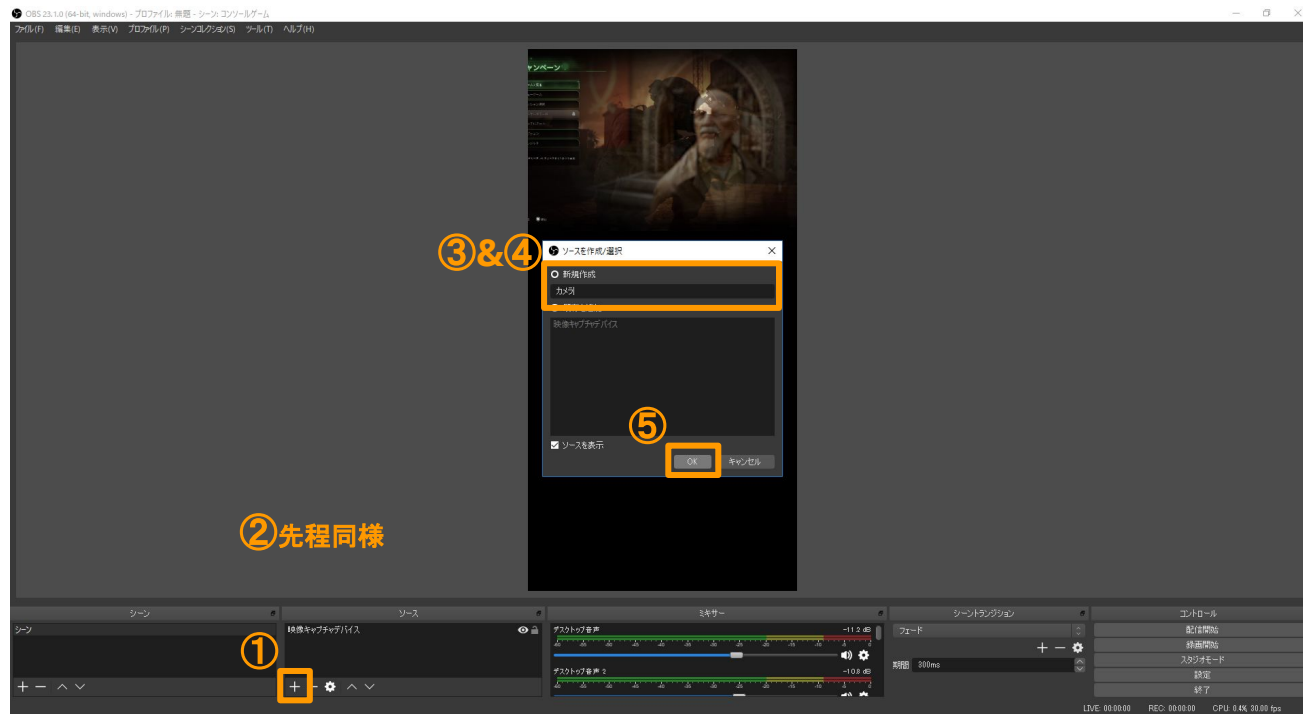
(先程同様)

③新規作成を選択

④名称を"カメラ"に変更

(自分で分かりやすい名前をつけましょう)

⑤OKをクリック



OBS Studioの設定

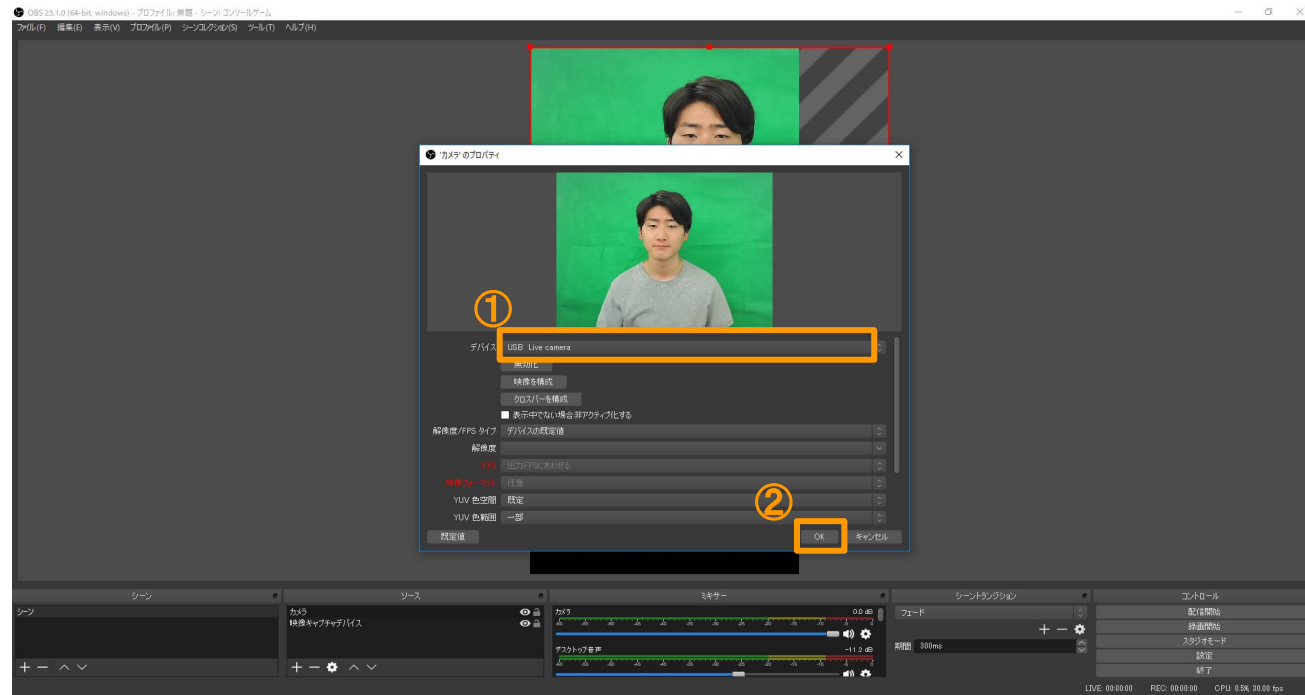
4. カメラの追加

①デバイスにて、使用しているカメラを選択

※本資料と同じものを購入した方は USB Live Cameraを選択

②OKをクリック

写真の細目男は本資料の製作者 toshiです。
ライバーさん役としても頑張ります。



OBS Studioの設定

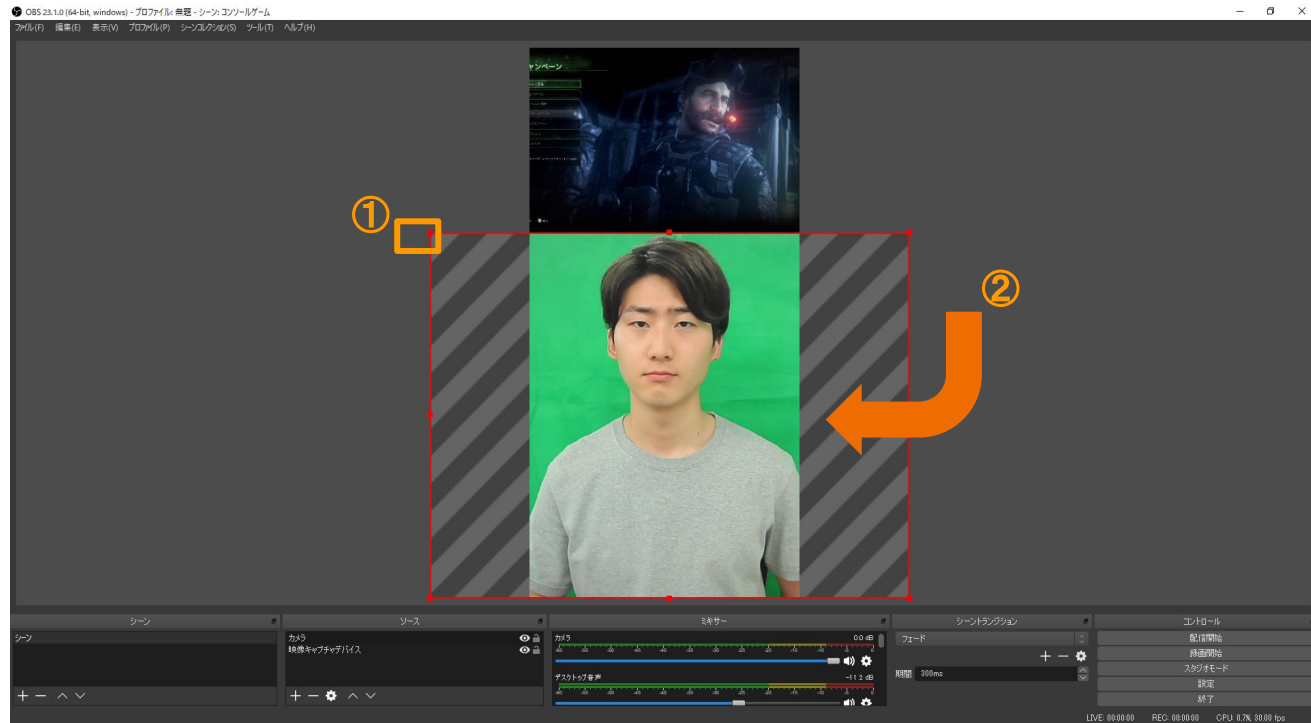
4. カメラの追加

①カメラ画面の赤四角をドラッグし、縮小

※赤枠がでていない場合は選択ができていません。再度クリックしましょう。

※Alt + 赤四角ドラッグでトリミング可

②右図のように下部に配置



OBS Studioの設定

4. カメラの追加

Point

画面を3分割したような構図にします。

a. ゲーム画面

オーディエンスアイコン等と被るので、ゲームによって微調整しましょう

b. 顔

顔や動作がよく見えるように顔がコメントと被らないようにしましょう

c. コメント

コメントで埋まってしまうので、重要な情報はここに映らないようにしましょう



配信環境の設定

1. OBSの出力設定

OBSから出力される映像を17Liveに最適化します

①OBS Studioの設定をクリック

②出力をクリック

③配信を選択

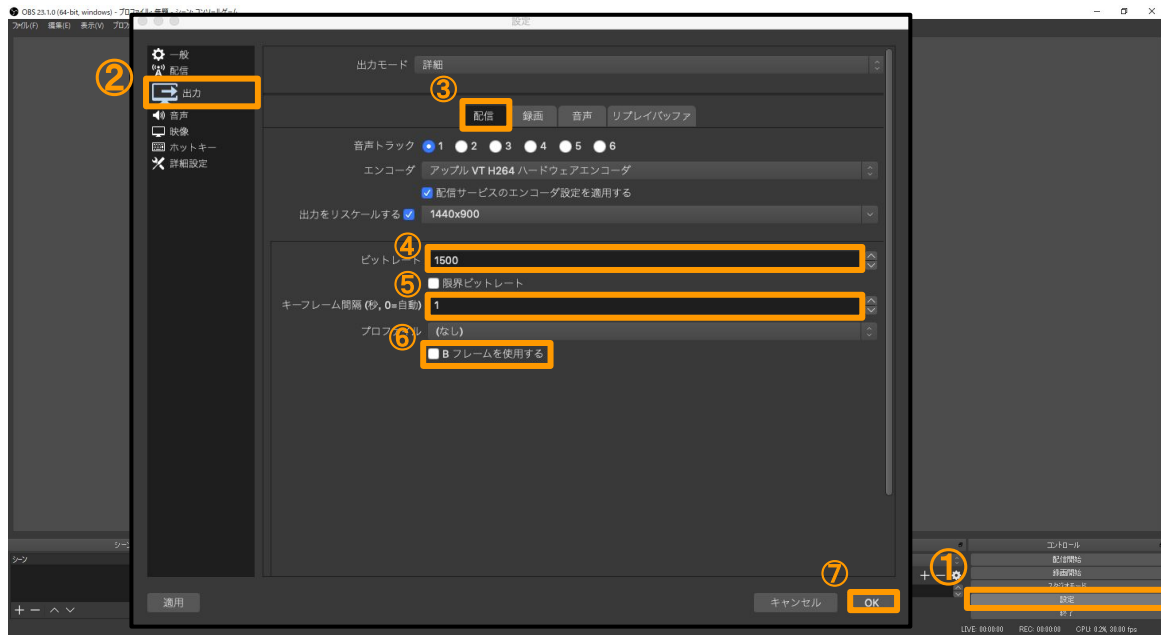
④配信のビットレートを1200に設定
※配信してみて画質が悪ければ1500まであげる

⑤キーフレーム間隔に"1"と入力

⑥"Bフレームを使用する"はチェックをしない

⑦OKをクリック

※エンコーダは、画像ではアップル TV H264ハードウェアエンコーダを選択していますが、初期設定のままで OKです。



配信の設定

1. 17.live にログイン

配信を開始するときの方法を最後に
ご説明します！

①17.liveにアクセス
(<https://17.live/>)

②アカウント作成時のログイン方法でログイン

③マイページ右上から「ライブ配信設定」をクリック

※下記に記載した理由でログインできない場合は
LINE@までご連絡ください。その際に必ずご自身の
17IDを記載してください。

- ・どの方法でアカウントを作ったか忘れてしまった
- ・パスワードを忘れてしまった
- ・該当の方法を選択したが、うまくログインできない



配信の設定

2. 配信タイトルの入力

PCから配信できるように設定します。

①配信タイトルを入力※必須

例: 初ゲーム配信!

②ハッシュタグ(最大2つまで)

文字を入れて「追加」をクリックするとハッシュタグになります。

③参加イベントを選択

④配信種別を選択

└縦配信or横配信

配信設定

通常配信

①

センスの良いタイトルをつけよう!



②

ハッシュタグ設定(任意:最大2個まで)

追加

③

指定なし



④

☒ 縦配信 ☐ 横配信

配信の設定

3. マイイベントの設定

PCからマイイベが設定できるようになりました！

マイイベントを開催しない場合は入力しなくてもOKです。

①タイトルを入力

②イベント開催期間を入力

③イベント詳細を入力

④デیلیーゴール、合計ゴールの設定

⑤イベントで使用するギフトを最大4つまで選択

→一度設定すると開催期間中は変更や削除ができないので注意です。

マイイベント

①

マイイベント名を記入してください

②

終了日(最大30日まで)



③

マイイベの内容はこちらに記載

弊社は配信内のマイイベント内容に関して、一切の責任を負い兼ねます。運営に不適切と判断されたマイイベントを行った場合、配信停止の処置をす場合が有ります

④

今日の目標

期間中の目標

⑤

ギフト選択(最大4個まで)

ランダム

アップグレード

エフェクト

デラックス

定番

お誕生日

音



配信の設定

4. キーの発行

キーの発行作業は毎回の配信で行ってください。

①URLは予め入力されていますが、必ず「URL作成」を押してください。

こちらをコピーします

(注意)

※配信開始はまだクリックしないでください。クリックした時点で配信時間の記録が開始されます。この時間はオーディエンスのレ点にも影響します。

配信設定

PUSH URL

rtmp://wansu-global-push-rtmp.17app.co/vod

コピー

Push Key

6aa37d81-d9f3-44ce-6fcb-bb0c959c9aef?wsSecret=!

コピー

PULL URL

※URL作成を押すと「PULL URL」が生成されます

コピー

URL作成

配信開始

配信終了

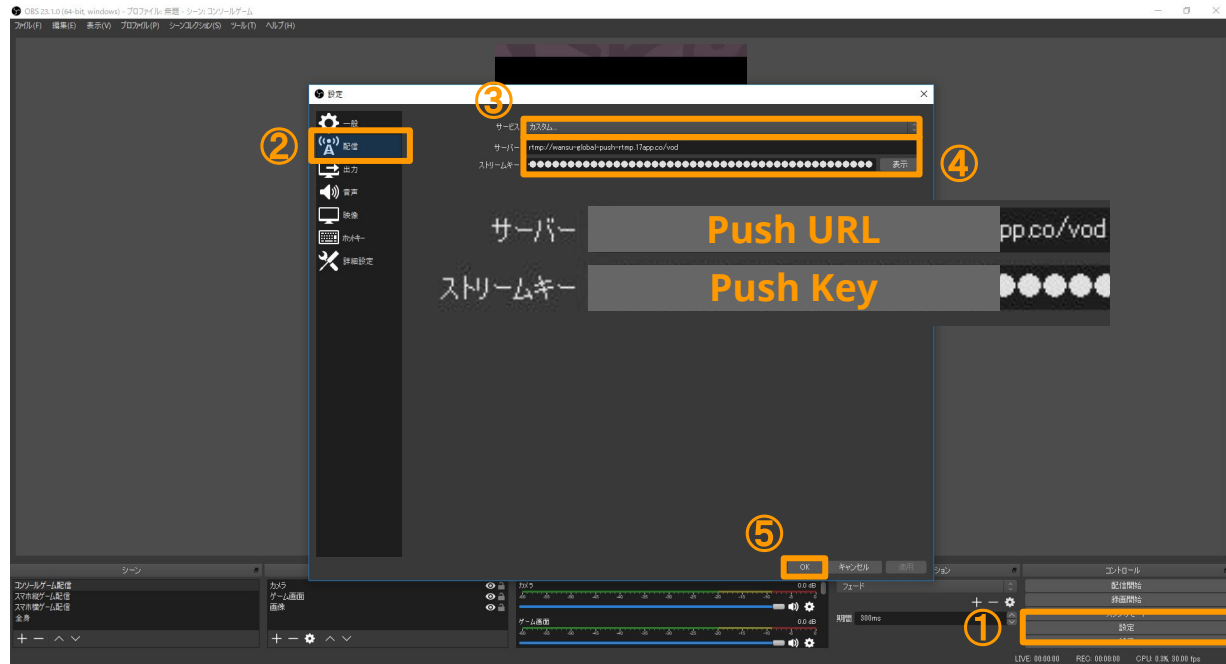
配信の設定

5. OBSにキーを設定

PCから配信できるように設定します。

- ①OBS Stusioの設定をクリック
- ②配信をクリック
- ③サービスにて、カスタムを選択
- ④サーバーにPush URL、
ストリームキーにPush Keyをペースト
- ⑤OKをクリック

※ペースト: Command + V



配信の設定

6. 配信の開始

PCから配信できるように設定します。

①OBS Studioの「配信開始」をクリック

②17.liveの「配信開始」をクリック

これで配信がスタートします！🎉
※配信の終了方法まで読んでください！



配信設定

PUSH URL

rtmp://wansu-global-push-rtmp.17app.co/vod

コピー

Push Key

6aa37d81-d9f3-44ce-6fcb-bb0c959c9aef?wsSecret=

コピー

PULL URL

https://wansu-global-pull-rtmp.17app.co/vod/6aa37d81-d9f3-44ce-6fcb-bb0c959c9aef

コピー

②

URL作成

配信開始

配信終了

配信の設定

7. 配信の終了

正常に終了させないと、永遠と配信が終了しないことになります。

①17.liveにて、「配信終了」をクリック

②ポップアップが出てくるので、「終了」をクリック

③OBS Studioにて、配信終了をクリック

OBSと17.live必ず両方で終了の操作を行ってください

17.live

配信設定

PUSH URL `rtmp://wansu-global-push-rtmp.17app.co/vod`

コピー

Push Key `6aa37d81-d9f3-44ce-6fcb-bb0c959c9aef?wsSecret=`

コピー

PULL URL `https://wansu-global-pull-rtmp.17app.co/vod/6aa37d81-d9f3-44ce-6fcb-bb0c959c9aef?wsSecret=`

コピー

URL作成

配信開始

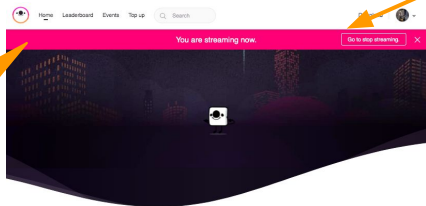
配信終了



OBS Studio



配信終了を押さない場合、自分のページにペイパーが現れて「まだ配信している」事を教えてくれるよ！



トラブルシューティング

随時追加されます！

音声設定がうまくいかない

1. ゲームの音が配信で流れていない！

音声の問題は多岐にわたるため、以下のサイトをご参考にして設定してみてください。

<https://www18.atwiki.jp/live2ch/pages/582.html>

応用編(背景の透過)

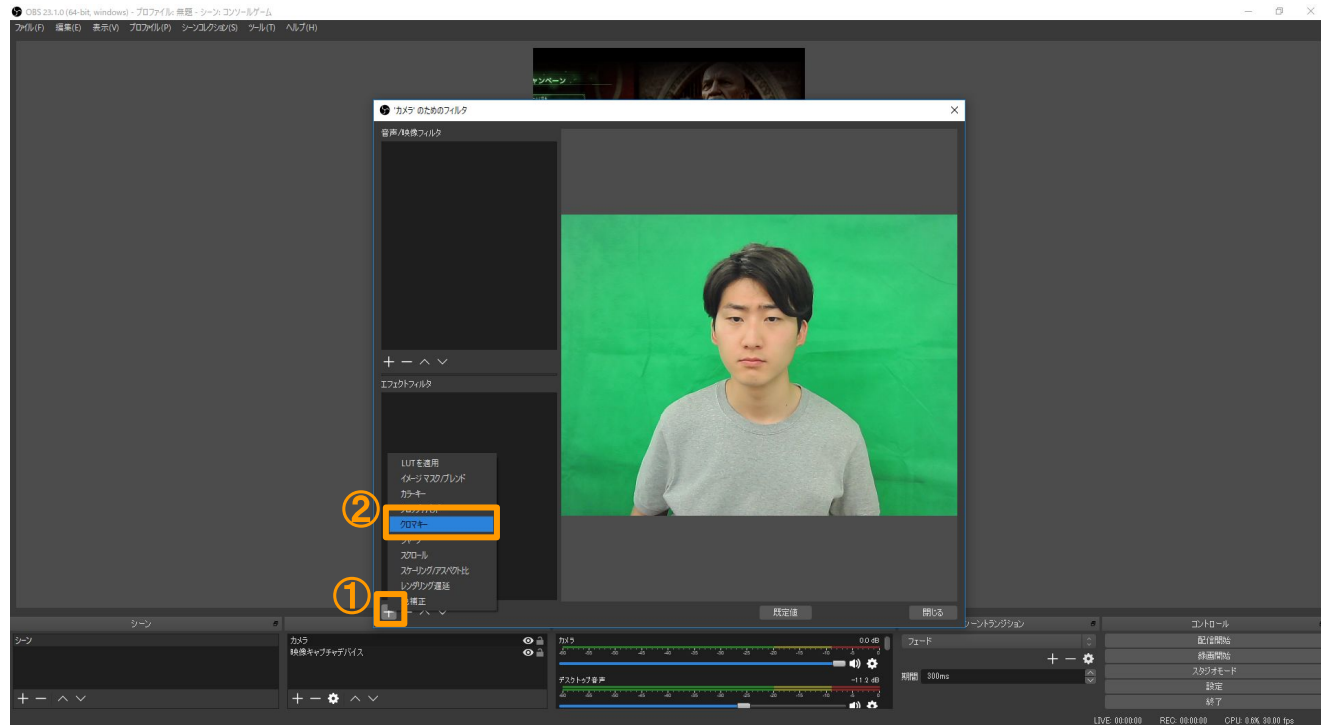
※グリーンバックが必要です

OBS Studioの設定

3. 背景の透過

背景の緑を透明にします。その下に好きな背景を配置します。

- ①エフェクトフィルタの"+"をクリック
- ②クロマキーを選択

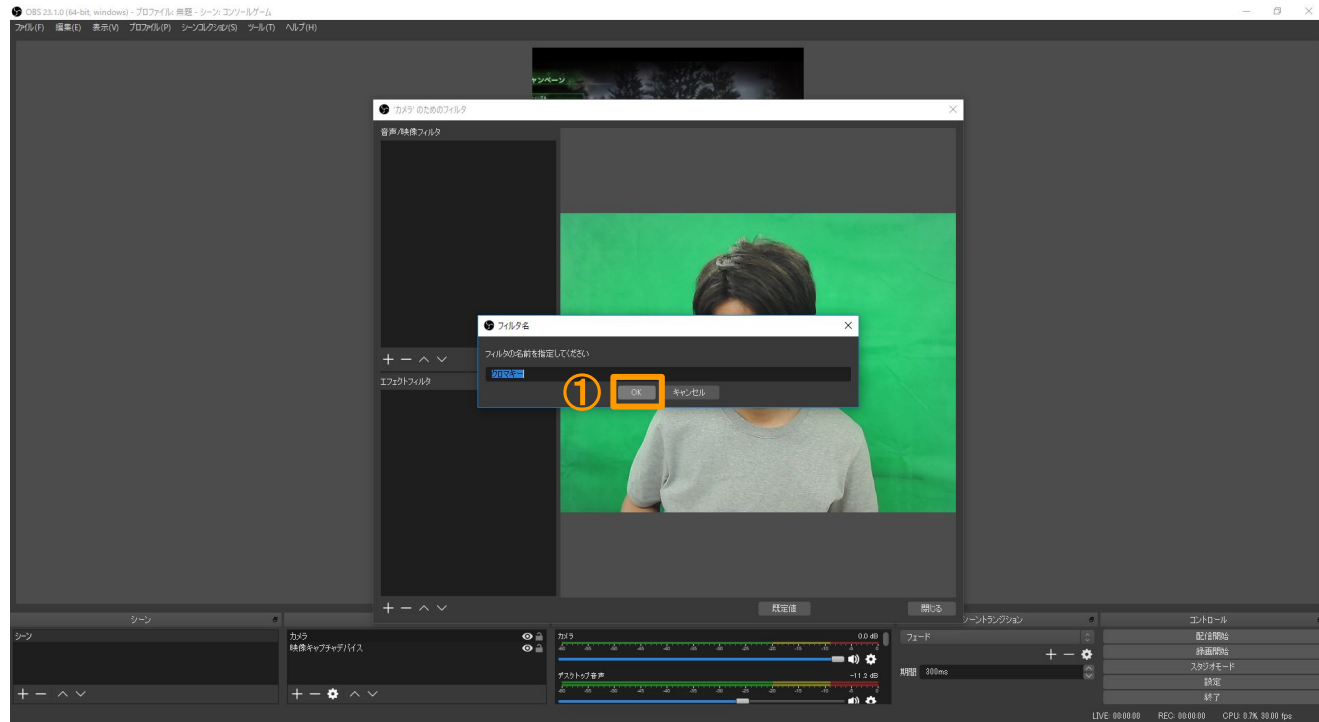


OBS Studioの設定

3. 背景の透過

背景の緑を透明にします。その下に好きな背景を配置します。

①OKを選択



OBS Studioの設定

3. 背景の透過

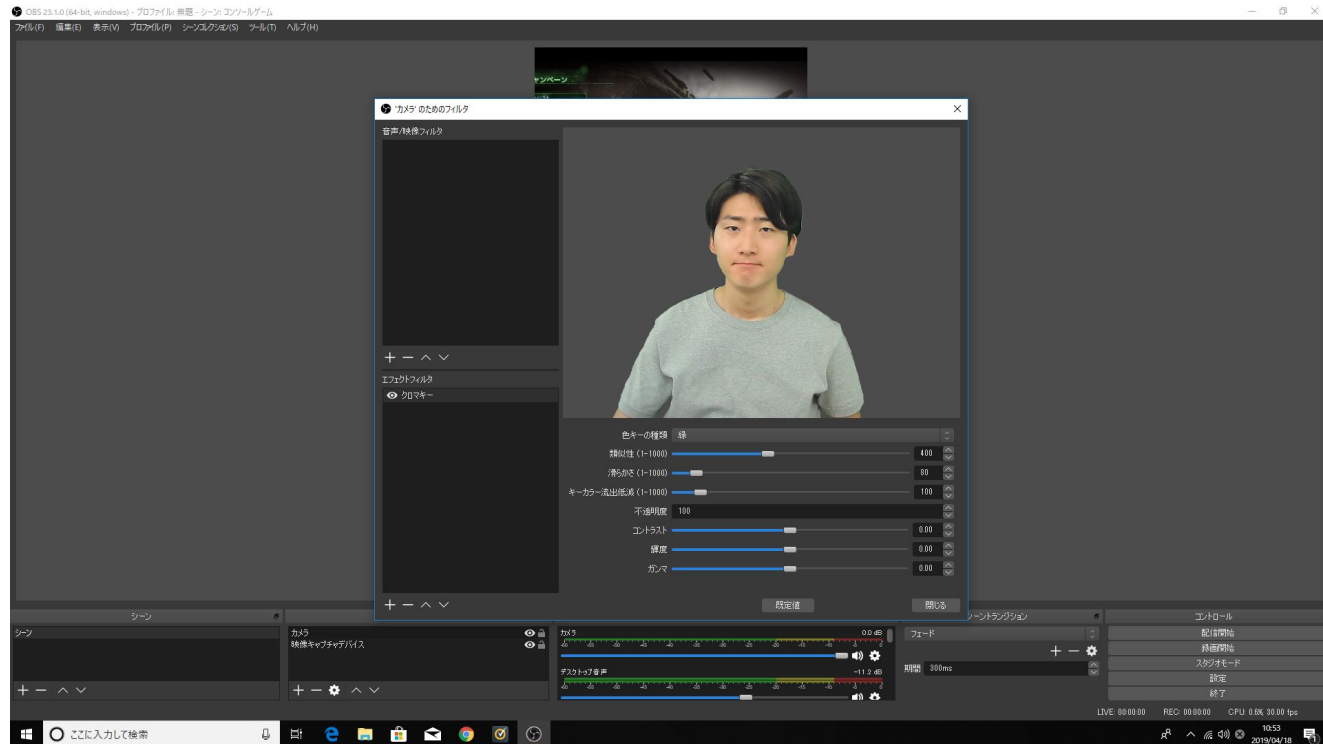
背景の緑を透明にします。その下に好きな背景を配置します。

閉じるをクリックしない！

アドバイス

完璧に透過することは困難です。
後ほど説明する“背景”でごまかしましょう

初期値でグリーンバックがうまく透過できない場合は、類似性、滑らかさ、キーカラー流出低減の数値をいじりましょう。



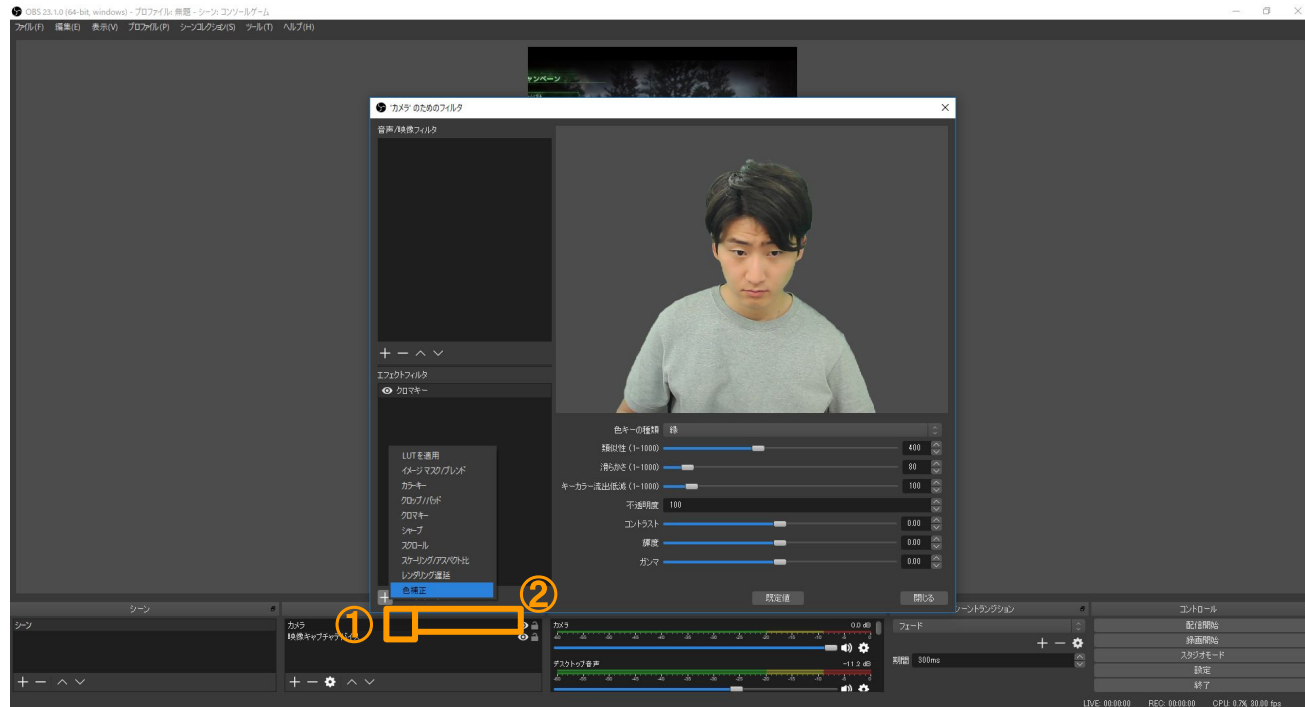
OBS Studioの設定

3. 背景の透過

背景の緑を透明にします。その下に好きな背景を配置します。

①エフェクトフィルタの"+"をクリック

②色補正を選択



OBS Studioの設定

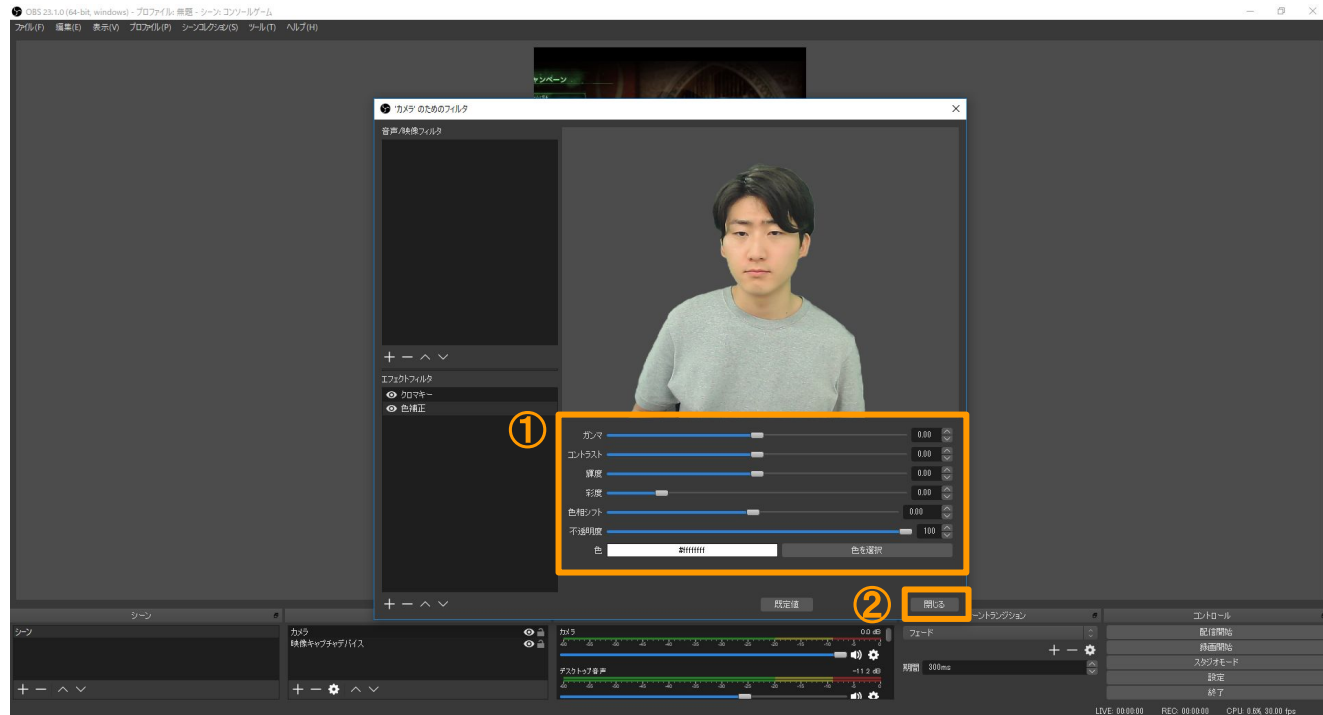
3. 背景の透過

背景の緑を透明にします。その下に好きな背景を配置します。

①輝度やコントラストを調整し、キレイに映るようにしましょう

※初期値で十分な気がします。

②閉じるで終了



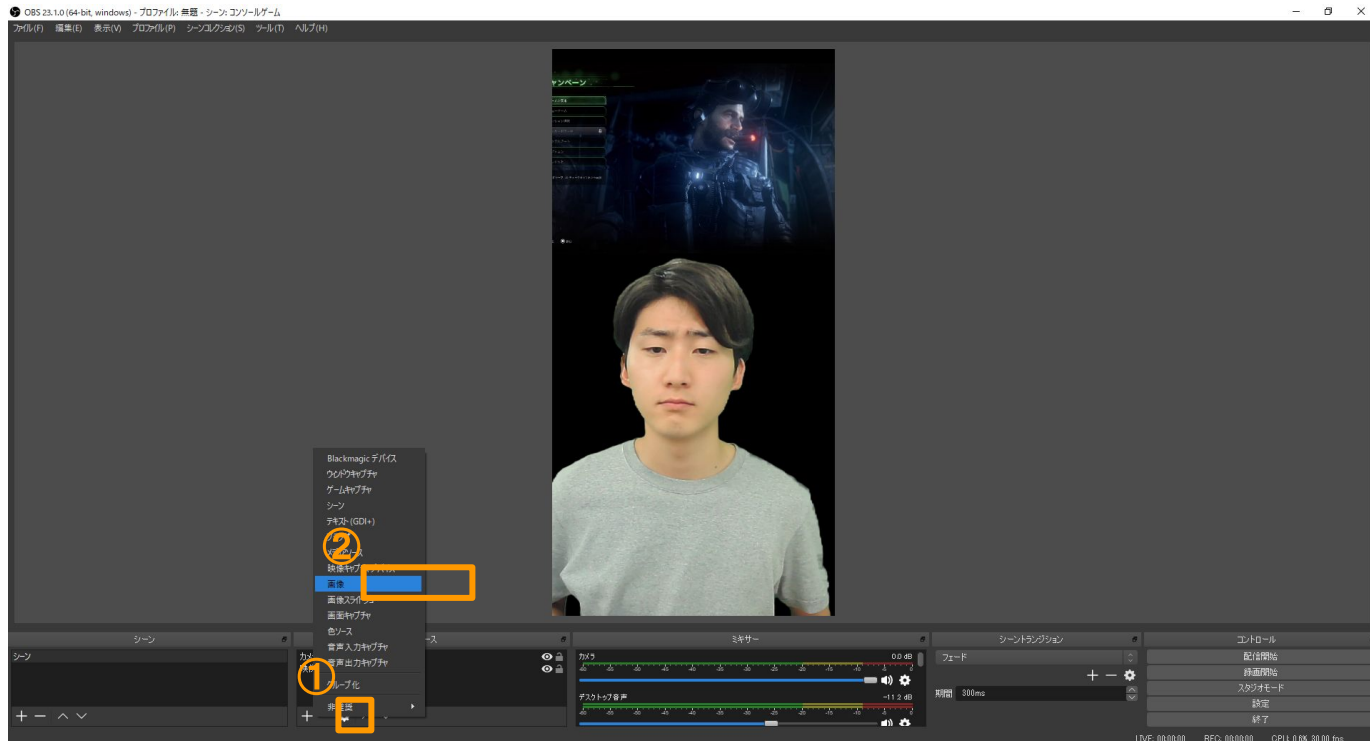
OBS Studioの設定

4. 背景の配置

背景の緑を透明にします。その下に好きな背景を配置します。

①ソースの"+"ボタンをクリック

②画像を選択



OBS Studioの設定

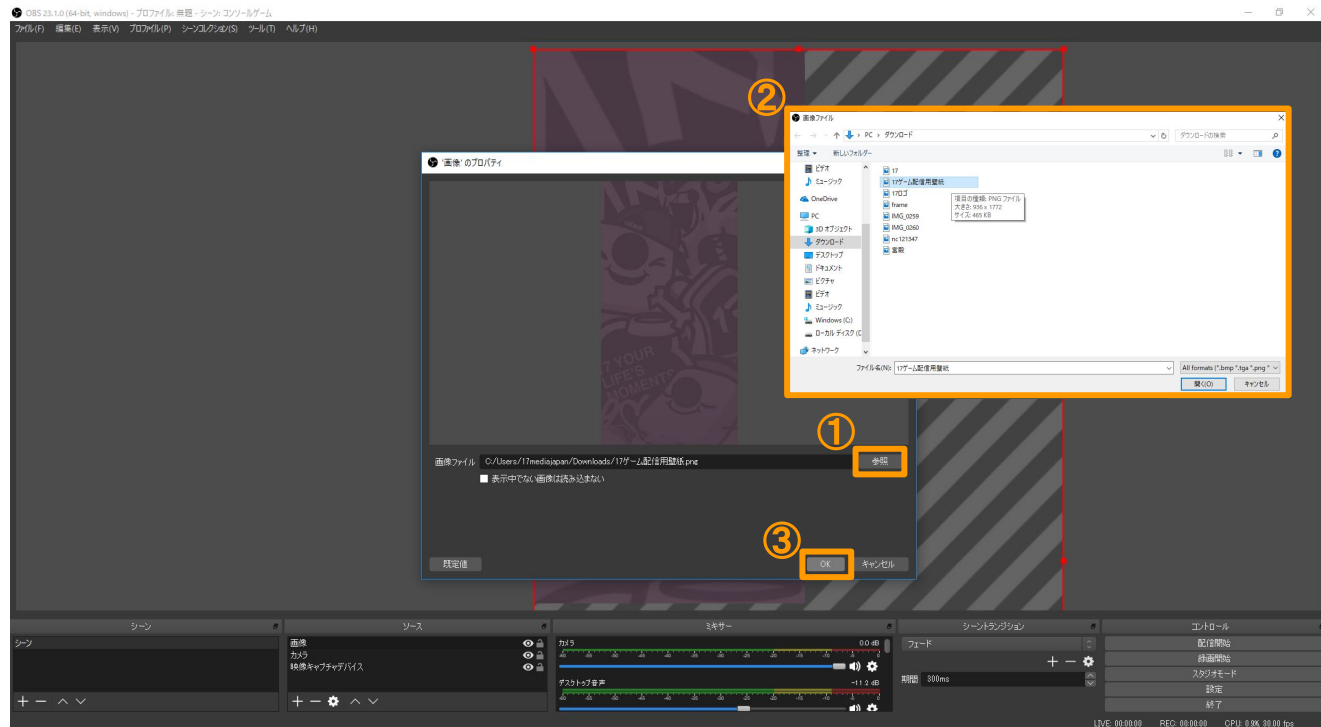
4. 背景の配置

背景の緑を透明にします。その下に好きな背景を配置します。

①参照をクリック

②背景にしたい画像を選択

③OKをクリック



OBS Studioの設定

4. 背景の配置

背景の緑を透明にします。その下に好きな背景を配置します。

- ①ソースの“画像”を選択
- ②下矢印を押し、レイヤーを最下部まで移動させる

レイヤーとは
画像を表示する層のこと。メインで映したいものは上部に、背景などは下部に配置します。

